

【PZL】Pa☆パ☆ぱずる たぬキッズ

たいへんたいへん！

お父さんがキツネたちにつかまっちゃったよ！



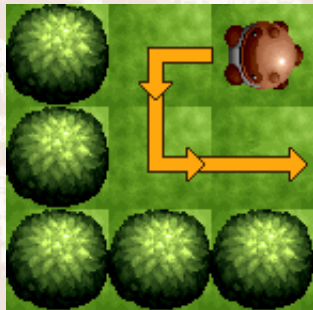
こだぬきたちをうまく操作してキツネをオリの中に閉じ込めちゃえ！
親だぬき救出のために、難問を突破するのだ！

ルール

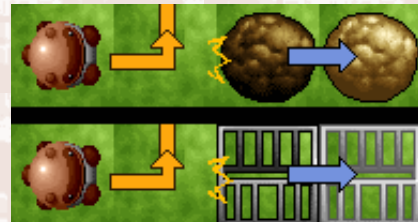
このゲームのクリア条件は

「**画面上にいるすべてのキツネを、オリで捕獲すること**」

ですが、このほかにも以下のような細かいルールがあります。



こだぬきは、木・岩・オリ・こだぬきのどれかにぶつくと反時計周りに方向転換します。



オリ・岩は、こだぬきがぶつくと一マス前に移動します。ただし、一マス前に壁がある場合、オリ・岩は移動せずこだぬきもその場で方向転換するだけになります。



こだぬきは、一歩前に炎かキツネがいると一切移動できなくなります。



こだぬきをつかってオリを押すことでキツネを捕獲できます。また、キツネが入っているオリを押しても同様にキツネを捕獲できます。

画面の説明



【1】TIME

この値がゼロになるとタイムオーバーになり、強制的にその面はやり直しになります。CHANCEの値もひとつ減ってしまいます。

【2】STAGE

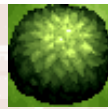
今プレイしている面が何面なのかを表します。

【3】CHANCE

タイムオーバーになるか、**ギブアップアイコン**をクリックするとここに表示されている親だぬきがひとつ減ります。親だぬきがゼロになったらゲームオーバーです。



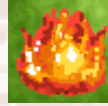
床 自由に歩ける。



木 動かない壁。こだぬきはぶつ
かると方向転換する。



岩 動く壁。こだぬきがぶつかる
と1マス移動する。



炎 動かない壁。こだぬきの前に
これがあると動けなくなる。



こだぬき プレイヤーが操作する。



キツネ こいつをオリに閉じ込めるこ
とがゲームの目的。こだぬき
の前にこれがあると動けなく
なる。



オリ 動く壁。これをキツネに向か
って押すと、キツネを捕獲で
きる。

シンプルな操作方法！

操作はマウスで行います。画面上に配置されているアイコンをクリックすることでこだぬきを動かしていきます。以下は、各アイコンの簡単な説明です。
(ゲームの終了は Alt(GRPH)+F4 です。)

	こだぬきチェンジ	画面上に複数のこだぬきがいる場合、このアイコンをクリックすることで動かすこだぬきを変更することができます。
	こだぬき移動	選択されているこだぬきを一步前へ動かします。こだぬきは向いている方向に進みます。
	ギブアップ	チャンスを一回使って、その面をやり直します。

■ インストール方法

1. ダウンロードしたファイルを実行して下さい。
2. 解凍先フォルダの選択画面になります。お好きなフォルダを指定して下さい。
3. 解凍が完了すると、解凍先フォルダ内にpapapaフォルダが作成されます。その中のTanu_paz.exeを実行すればゲームスタートです。

[ALT]+[F4]を押すことで、ゲームはいつでも終了できます。

詳しい操作説明は、解凍後作成されるフォルダ内にあるreadmeフォルダ内のreadme.txtをご覧ください。