

Jino-Brodiaea's WanderNumber



ナンバーバトルで熱くなれ！

数字を使ったお手軽対戦テーブルゲームが登場！「スローイング」「リプレイ」「ボーナス」等のルールを駆使して高得点を叩き出すのだ！ルールは簡単だけど、奥の深いこのゲーム。友達とナンバーバトルで熱くなれ！

🍀 操作は超簡単 !! 🍀

フィールド上の数字をマウスで選ぶだけのカンタン操作！でも、適当では勝てないぞ。リプレイ、ボーナス使いこなせ！

🍀 友達とナンバーバトル！ 🍀

コンピュータ対戦はもちろんだけど、それよりも熱くなれるのが2P対戦だ！友達、兄弟、先生、上司を誘ってナンバーバトルで燃え上がれ！！



■ ゲームの説明 ■



< 画面の説明 >

1. 自分の「フィールド」
2. 相手の「フィールド」
3. 自分の「ホーム」
4. 相手の「ホーム」
5. 自分の「得点」
6. 相手の「得点」

簡単に説明すると、自分の「フィールド」上の数字を「スローイング」させ、自分の「ホーム」に得点していくゲームだよ。

相手と自分が交互に「スローイング」を繰り返し、どちらかのフィールドがすべて「0」になった時点でラウンドが終了。何ラウンドか行い、最終的に得点の高い方が勝ちだよ。。

◆ 基本ルール「スローイング」◆

カーソルで自分のフィールド(0以外の数字)を選択すると、そのフィールドの数字は0になり、その数字分だけフィールドを左回りに『+1』してくよ。これを「スローイング」というんだ。

フィールドの数字にカーソルを合わせると、どこまでスローイングされるかフィールド上に青く表示されるので分かりやすいぞ。



▲【写真1】スローイングの結果が一目で分かるぞ。



▲【写真2】実際にスローイングを行った結果がこれだ。

◆ 特殊ルール1「リプレイ」◆

「スローイング」で数字を足す最後のフィールドが自分の「ホーム」だった場合(写真3)、続けてスローイングが出来るというルールだよ。この「リプレイ」は、何度でも続けることが出来るので、ゲームを有利に進めるための重要な技だぞ。



▲【写真3】最後に数字を足すフィールドが自分のホームになっている



▲【写真4】リプレイ達成！これでもう1回スローイングができるぞ。

◆ 特殊ルール2「ボーナス」◆

「スローイング」で数字を足す最後のフィールドの数字が「0」で、そのフィールドの向かい側のフィールドが「0」ではない場合(写真5)、ボーナス点が自分のホームに加算されるという技なんだ。

加算されるボーナス点は、「スローイング」最後に数字を足したフィールドの数字(必ず1)と、その向かい側のフィールドの数字を足した数になるよ(写真6)。

重要なのは、「最後に数字を足すフィールド」は、自分のフィールドじゃなくてもいいってことだ(写真7)。敵のフィールドもうまく利用して、ボーナスを奪い取ってやるのだっ！



▲【写真5】最後に数字を足すフィールドが0で、向かい側が0以外の数字になっているよね。



▲【写真6】これでボーナスを達成！
5 + 1 = 6ポイントが加算されたぞ！



◀【写真7】相手のフィールドをうまく利用しよう。逆に、自分のフィールドも敵に利用される可能性があるぞ！！

■ モード ■

STORY

1人プレイ専用。ストーリーに沿ってゲームを進行していくモードだ。勝負の間にはデモも用意されているぞ。各ステージごとに2ラウンド勝負して、合計の得点の多い人が勝ちだ。2ラウンド終了時に得点と同じだった場合、3ラウンド目に突入するよ。それでも勝負がつかなかった場合は、勝負がつくまで続くぞ。フィールドの数は、最初は3個だけど、ゲームが進行するにつれて徐々に増えていくぞ。



FREE BATTLE

1人プレイ専用。ゲーム中の各キャラと対戦できるモードだよ。勝負するラウンド数を2~10の間で自由に設定できるぞ。ゲームスタート時には「かぼちゃじじい」としか対戦できないけど、ストーリーモードで対戦して勝てば、その相手と対戦できるようになるぞ。



2-PLAYER BATTLE

2人対戦できるモードだよ。ラウンド数は2~10、フィールド数も3~6まで変更できるよ。



SCORE TRIAL

1人プレイ専用。ストーリーモードをクリアするとプレイできるようになるよ。ステージ5まで各キャラと1ラウンドのみの対戦をして、最終的な得点差を競うのだ。

Score Trial		
	得点	最高得点
Stage1	8	8
Stage2		3
Stage3		0
Stage4		1
Stage5		1
Total	8	4

■ インストール方法

1. ダウンロードしたファイルを実行して下さい。
2. 解凍先フォルダの選択画面になります。お好きなフォルダを指定して下さい。
3. 解凍が完了すると、解凍先フォルダ内にWanderNフォルダが作成されます。その中のWanderN.exeを実行すればゲームスタートです。

[ALT]+[F4]を押すことで、ゲームはいつでも終了できます。

詳しい操作説明は、解凍後作成されるフォルダ内にあるreadmeフォルダ内のreadme.txtをご覧ください。