

動作環境

EGG ランチャーの動作環境について

下記以外の OS は弊社サポート対象外となりますのでご了承下さい。

Windows Vista(SP2)、Windows 7(SP1)、Windows 8 (Windows RT をのぞく)、Windows 8.1 (Windows RT 8.1 をのぞく)、Windows 10 (Windows 10 Mobile、Windows 10 IoT をのぞく) の 32 ビット・64 ビット版 OS が動作する環境

※EGG ランチャーおよびプロジェクト EGG ゲームコンテンツはデスクトップモード専用のアプリケーションとしてご利用頂けます。Windows 8・Windows 8.1 では Modern UI モードとしてはご利用いただけませんのでご了承下さい。

※EGG ランチャーのインストールの際は、インターネットアクセスが可能な状態をご確認下さい。
※どうしてもインストールが行えない場合は、ウイルススキャンソフト等の常駐ソフトの機能をいったんオフにし、インストールをお試し下さい。

ゲームソフトの動作環境について

下記環境以外ではサポート対象外となりますのでご了承下さい。

PC-6001 タイトルについてはこちら

Windows 95/98/Me/NT/2000
Celeron 600MHz 以上 (800MHz 以上推奨)
DirectX 5 以降対応のサウンドカード
16 ビットカラー・640 × 480 ドットの表示が可能なビデオカード

PC-9801 タイトル(2016 年 5 月以降リリース)についてはこちら

Windows Vista SP2 / Windows 7 SP1 / Windows 8 (Modern UI モード・Windows RT を除く) /
Windows 10 (Windows 10 Mobile、Windows 10 IoT を除く)

※以下のコンポーネントが PC にインストールされている必要がございます。

- ・DirectX 9.0c 以上
- ・Microsoft .NET Framework
- ・Visual C++ 2008 ランタイムライブラリ

1.6GHz 以上の CPU
DirectX 9.0c 以降対応のサウンドカード

16ビットカラー、800×600ドット以上の表示が可能なビデオカード
ジョイパッド対応

PC-9801 タイトル(2014年4月以降リリース)についてはこちら

Windows Vista SP2/ Windows7 SP1/ Windows8 (Modern UI モード・WindowsRT を除く) /
Windows8.1 (Modern UI モード・WindowsRT8.1 を除く)

※以下のコンポーネントが PC にインストールされている必要があります。

- DirectX 9.0c 以上
- Microsoft .NET Framework
- VisualC++2008 ランタイムライブラリ

Pentium4 1.6GHz 以上

DirectX9.0c 以降対応のサウンドカード

16ビットカラー・640×480ドットの表示が可能なビデオカード
ジョイパッド対応

PC-9801 タイトル(2013年7月以降リリース)についてはこちら

WindowsXP SP3 / Windows Vista SP2/ Windows7 SP1/ Windows8 (Modern UI モード・
WindowsRT を除く)

※以下のコンポーネントが PC にインストールされている必要があります。

- DirectX 9.0c 以上
- Microsoft .NET Framework
- VisualC++2008 ランタイムライブラリ

Pentium4 1.6GHz 以上

DirectX9.0c 以降対応のサウンドカード

16ビットカラー・640×480ドットの表示が可能なビデオカード
ジョイパッド対応

PC-9801 タイトル(2009年6月以降リリース)についてはこちら

WindowsXP SP3/Vista/Windows7

※以下のコンポーネントが PC にインストールされている必要があります。

- DirectX 9.0c 以上
- Microsoft .NET Framework
- VisualC++2008 ランタイムライブラリ

Pentium4 1.6GHz 以上

DirectX9.0c 以降対応のサウンドカード

16ビットカラー・640×480ドットの表示が可能なビデオカード
ジョイパッド対応

PC-9801 タイトル(2009年5月迄リリース)についてはこちら

Windows95/98/Me/NT/2000

Celeron600MHz 以上(800MHz 以上推奨)

DirectX5 以降対応のサウンドカード

16ビットカラー・640×480ドットの表示が可能なビデオカード

PC-8801 タイトル(2016年5月以降リリース)についてはこちら

Windows Vista SP2/ Windows7 SP1/ Windows8 (Modern UI モード・WindowsRT を除く)/

Windows 10 (Windows 10 Mobile、Windows 10 IoT を除く)

※以下のコンポーネントが PC にインストールされている必要があります。

- DirectX 9.0c 以上
- Microsoft .NET Framework
- VisualC++2008 ランタイムライブラリ

1.6GHz 以上の CPU

DirectX9.0c 以降対応のサウンドカード

16ビットカラー、800×600ドット以上の表示が可能なビデオカード

ジョイパッド対応

PC-8801 タイトル(2014年5月以降リリース)についてはこちら

Windows Vista SP2/ Windows7 SP1/ Windows8 (Modern UI モード・WindowsRT を除く)/

Windows8.1 (Modern UI モード・WindowsRT8.1 を除く)

※以下のコンポーネントが PC にインストールされている必要があります。

- DirectX 9.0c 以上
- Microsoft .NET Framework
- VisualC++2008 ランタイムライブラリ

Pentium4 1.6GHz 以上

DirectX9.0c 以降対応のサウンドカード

16ビットカラー・640×480ドットの表示が可能なビデオカード

ジョイパッド対応

PC-8801 タイトル(2013年4月以降リリース)についてはこちら

WindowsXP SP3 / Windows Vista SP2/ Windows7 SP1/ Windows8 (Modern UI モード・WindowsRT を除く)

※以下のコンポーネントが PC にインストールされている必要があります。

- DirectX 9.0c 以上
- Microsoft .NET Framework
- VisualC++2008 ランタイムライブラリ

Pentium4 1.6GHz 以上

DirectX9.0c 以降対応のサウンドカード

16ビットカラー・640×480ドットの表示が可能なビデオカード

ジョイパッド対応(※一部ゲームの仕様により非対応のものがございます)

PC-8801 タイトル(2009年8月以降リリース)についてはこちら

WindowsXP SP3/Vista/Windows7

※以下のコンポーネントが PC にインストールされている必要があります。

- DirectX 9.0c 以上
- Microsoft .NET Framework
- VisualC++2008 ランタイムライブラリ

Pentium4 1.6GHz 以上

DirectX9.0c 以降対応のサウンドカード

16ビットカラー・640×480ドットの表示が可能なビデオカード

ジョイパッド対応

PC-8801 タイトル(2009年7月迄リリース)についてはこちら

Windows95/98/Me/NT/2000

Celeron600MHz 以上(800MHz 以上推奨)

DirectX5 以降対応のサウンドカード

16ビットカラー・640×480ドットの表示が可能なビデオカード

FM-7/FM77AV タイトル(2014年3月以降リリース)についてはこちら

Windows Vista SP2/ Windows7 SP1/ Windows8 (Modern UI モード・WindowsRT を除く)/

Windows8.1 (Modern UI モード・WindowsRT8.1 を除く)

※以下のコンポーネントが PC にインストールされている必要があります。

※また、コンポーネントインストール後に必ず WindowsUpdate を行って下さい。

※WindowsUpdate を行いませんと、更新プログラムがインストールされませんのでご注意ください。

- DirectX 9.0c 以上
- Microsoft .NET Framework
- Microsoft Visual C++ 2005 SP1 再頒布可能パッケージ (x86) およびセキュリティ更新プログラム

ラム

Pentium4 1.6GHz 以上

DirectX9.0c 以降対応のサウンドカード

16ビットカラー・640×480ドットの表示が可能なビデオカード

ジョイパッド対応

FM-7/FM77AV タイトル(2014年2月迄リリース)についてはこちら

Windows95/98/Me/NT/2000

Celeron600MHz 以上 (800MHz 以上推奨)

DirectX5 以降対応のサウンドカード

16ビットカラー・640×480ドットの表示が可能なビデオカード

X1 タイトル(2016年8月以降リリース)についてはこちら

Windows Vista SP2/ Windows7 SP1/ Windows8 (Modern UI モード・WindowsRT を除く)/

Windows 10 (Windows 10 Mobile、Windows 10 IoT を除く)

※以下のコンポーネントが PC にインストールされている必要があります。

- DirectX 9.0c 以上
- Microsoft .NET Framework
- VisualC++2008 ランタイムライブラリ

1.6GHz 以上の CPU

DirectX9.0c 以降対応のサウンドカード

16ビットカラー、800×600ドット以上の表示が可能なビデオカード

ジョイパッド対応

X1 タイトル(2014年9月以降リリース)についてはこちら

Windows Vista SP2/ Windows7 SP1/ Windows8 (Modern UI モード・WindowsRT を除く)/

Windows8.1 (Modern UI モード・WindowsRT8.1 を除く)

※以下のコンポーネントが PC にインストールされている必要があります。

※また、コンポーネントインストール後に必ず WindowsUpdate を行って下さい。

※WindowsUpdate を行いませんと、更新プログラムがインストールされませんのでご注意ください。

- DirectX 9.0c 以上
- Microsoft .NET Framework
- Microsoft Visual C++ 2005 SP1 再頒布可能パッケージ (x86) およびセキュリティ更新プログラム

ラム

Pentium4 1.6GHz 以上

DirectX9.0c 以降対応のサウンドカード

16ビットカラー・640×480ドットの表示が可能なビデオカード
ジョイパッド対応

X1 タイトル(2014年8月迄リリース)についてはこちら

Windows95/98/Me/NT/2000

Celeron600MHz 以上 (800MHz 以上推奨)

DirectX5 以降対応のサウンドカード

16ビットカラー・640×480ドットの表示が可能なビデオカード

MSX/MSX2/MSX2+タイトル(2014年5月以降リリース)についてはこちら

Windows Vista SP2/ Windows7 SP1/ Windows8 (Modern UI モード・WindowsRT を除く)/

Windows8.1 (Modern UI モード・WindowsRT8.1 を除く)

※以下のコンポーネントが PC にインストールされている必要があります。

- DirectX 9.0c 以上
- Microsoft .NET Framework
- VisualC++2008 ランタイムライブラリ

Pentium4 1.6GHz 以上

DirectX9.0c 以降対応のサウンドカード

16ビットカラー・640×480ドットの表示が可能なビデオカード

ジョイパッド対応

MSX/MSX2/MSX2+タイトル(2013年2月以降リリース)についてはこちら

WindowsXP SP3 / Windows Vista SP2/ Windows7 SP1/ Windows8 (Modern UI モード・

WindowsRT を除く)

※以下のコンポーネントが PC にインストールされている必要があります。

- DirectX 9.0c 以上
- Microsoft .NET Framework
- VisualC++2008 ランタイムライブラリ

Pentium4 1.6GHz 以上

DirectX9.0c 以降対応のサウンドカード

16ビットカラー・640×480ドットの表示が可能なビデオカード

ジョイパッド対応

MSX/MSX2/MSX2+タイトル(2008年9月以降リリース)についてはこちら

WindowsXP SP3/Vista/Windows7

※以下のコンポーネントが PC にインストールされている必要があります。

- DirectX 9.0c 以上
- Microsoft .NET Framework
- VisualC++2008 ランタイムライブラリ

Pentium4 1.6GHz 以上

DirectX9.0c 以降対応のサウンドカード

16ビットカラー・640×480ドットの表示が可能なビデオカード

ジョイパッド対応

MSX/MSX2/MSX2+タイトル(2008年8月迄リリース)についてはこちら

Windows98/98SE/Me/2000/XP

Celeron500MHz 以上(800MHz 以上推奨)

DirectX5 以降対応のサウンドカード

16ビットカラー・640×480ドットの表示が可能なビデオカード

※16bit カラーモード以外で動作させた場合、正常に動作しない場合があります。

ジョイパッド対応

X68000 タイトル(2016年5月以降リリース)についてはこちら

Windows Vista SP2/ Windows7 SP1/ Windows8 (Modern UI モード・WindowsRT を除く)/

Windows 10 (Windows 10 Mobile、Windows 10 IoT を除く)

※以下のコンポーネントが PC にインストールされている必要があります。

- DirectX 9.0c 以上
- Microsoft .NET Framework
- VisualC++2008 ランタイムライブラリ

1.6GHz 以上の CPU

DirectX9.0c 以降対応のサウンドカード

16ビットカラー、800×600ドット以上の表示が可能なビデオカード

ジョイパッド対応

X68000 タイトル(2013年6月以降リリース)についてはこちら

WindowsXP SP3 / Windows Vista SP2/ Windows7 SP1/ Windows8 (Modern UI モード・

WindowsRT を除く)

※以下のコンポーネントが PC にインストールされている必要があります。

- DirectX 9.0c 以上
- Microsoft .NET Framework
- VisualC++2008 ランタイムライブラリ

Pentium4 1.6GHz 以上

DirectX9.0c 以降対応のサウンドカード

16 ビットカラー・640×480ドットの表示が可能なビデオカード

ジョイパッド対応

X68000 タイトル(2007 年 7 月以降リリース)についてはこちら

WindowsXP SP3/Vista/Windows7

※以下のコンポーネントが PC にインストールされている必要があります。

- DirectX 9.0c 以上
- Microsoft .NET Framework
- VisualC++2008 ランタイムライブラリ

Pentium4 1.6GHz 以上

DirectX9.0c 以降対応のサウンドカード

16 ビットカラー・640×480ドットの表示が可能なビデオカード

ジョイパッド対応

X68000 タイトル(2007 年 6 月迄リリース)についてはこちら

Windows98/98SE/Me/2000/XP

CPU クロック 1GHz 以上

DirectX5 以降対応のサウンドカード

16 ビットカラー・640×480ドットの表示が可能なビデオカード

※16bit カラーモード以外で動作させた場合、正常に動作しない場合があります。

ジョイパッド対応

FC タイトル(2010 年 3 月以降リリース)についてはこちら

WindowsXP SP3/Vista/Windows7

※以下のコンポーネントが PC にインストールされている必要があります。

- DirectX 9.0c 以上
- Microsoft .NET Framework
- VisualC++2008 ランタイムライブラリ

Pentium4 1.6GHz 以上

DirectX9.0c 以降対応のサウンドカード

16 ビットカラー・640×480ドットの表示が可能なビデオカード

ジョイパッド対応

FC タイトル(2010 年 2 月迄リリース)についてはこちら

Windows98/98SE/Me/2000/XP

CPU クロック 1GHz 以上

DirectX5 以降対応のサウンドカード

16 ビットカラー・640 × 480 ドットの表示が可能なビデオカード

ジョイパッド対応

SFC タイトル(2016 年 5 月以降リリース)についてはこちら

Windows Vista SP2/ Windows7 SP1/ Windows8 (Modern UI モード・WindowsRT を除く)/

Windows 10 (Windows 10 Mobile、Windows 10 IoT を除く)

※以下のコンポーネントが PC にインストールされている必要があります。

- DirectX 9.0c 以上
- Microsoft .NET Framework
- VisualC++2008 ランタイムライブラリ

1.6GHz 以上の CPU

DirectX9.0c 以降対応のサウンドカード

16 ビットカラー、800 × 600 ドット以上の表示が可能なビデオカード

ジョイパッド対応

メガドライブタイトル(2013 年 8 月以降リリース)についてはこちら

WindowsXP SP3 / Windows Vista SP2/ Windows7 SP1/ Windows8 (Modern UI モード・

WindowsRT を除く)

※以下のコンポーネントが PC にインストールされている必要があります。

- DirectX 9.0c 以上
- Microsoft .NET Framework
- VisualC++2008 ランタイムライブラリ

Pentium4 1.6GHz 以上

DirectX9.0c 以降対応のサウンドカード

16 ビットカラー・640 × 480 ドットの表示が可能なビデオカード

ジョイパッド対応

メガドライブタイトル(2003 年 12 月以降リリース)についてはこちら

WindowsXP SP3/Vista/Windows7

※以下のコンポーネントが PC にインストールされている必要があります。

- DirectX 9.0c 以上
- Microsoft .NET Framework
- VisualC++2008 ランタイムライブラリ

Pentium4 1.6GHz 以上

DirectX9.0c 以降対応のサウンドカード

16 ビットカラー・640 × 480 ドットの表示が可能なビデオカード

ジョイパッド対応

メガドライブタイトル(2003 年 11 月迄リリース)についてはこちら

Windows95/98/Me/NT/2000

Celeron600MHz 以上 (800MHz 以上推奨)

DirectX5 以降対応のサウンドカード

16 ビットカラー・640 × 480 ドットの表示が可能なビデオカード

ジョイパッド対応

PC エンジンタイトル(2014 年 6 月以降リリース)についてはこちら

Windows Vista SP2/ Windows7 SP1/ Windows8 (Modern UI モード・WindowsRT を除く)/

Windows8.1 (Modern UI モード・WindowsRT8.1 を除く)

※以下のコンポーネントが PC にインストールされている必要があります。

- DirectX 9.0c 以上
- Microsoft .NET Framework
- VisualC++2008 ランタイムライブラリ

Pentium4 1.6GHz 以上

DirectX9.0c 以降対応のサウンドカード

16 ビットカラー・640 × 480 ドットの表示が可能なビデオカード

ジョイパッド対応

PC エンジンタイトル(2012 年 9 月以降リリース)についてはこちら

WindowsXP SP3/Vista/Windows7

※以下のコンポーネントが PC にインストールされている必要があります。

- DirectX 9.0c 以上
- Microsoft .NET Framework
- VisualC++2008 ランタイムライブラリ

Pentium4 1.6GHz 以上

DirectX9.0c 以降対応のサウンドカード

16 ビットカラー・640 × 480 ドットの表示が可能なビデオカード

ジョイパッド対応

PC エンジンタイトル(2007 年 8 月迄リリース)についてはこちら

Windows98/98SE/Me/2000/XP

CPU クロック 1GHz 以上

DirectX5 以降対応のサウンドカード

16 ビットカラー・640×480ドットの表示が可能なビデオカード

ジョイパッド対応

アーケードタイトルについてはこちら

WindowsXP SP3/Vista/Windows7

※以下のコンポーネントが PC にインストールされている必要があります。

- DirectX 9.0c 以上
- Microsoft .NET Framework
- VisualC++2008 ランタイムライブラリ

Pentium4 1.6GHz 以上

DirectX9.0c 以降対応のサウンドカード

16 ビットカラー・640×480ドットの表示が可能なビデオカード

ジョイパッド対応

MarkIII タイトルについてはこちら

Windows Vista SP2/ Windows7 SP1/ Windows8 (Modern UI モード・WindowsRT を除く)/

Windows8.1 (Modern UI モード・WindowsRT8.1 を除く)

※以下のコンポーネントが PC にインストールされている必要があります。

- DirectX 9.0c 以上
- Microsoft .NET Framework
- VisualC++2008 ランタイムライブラリ

Pentium4 1.6GHz 以上

DirectX9.0c 以降対応のサウンドカード

16 ビットカラー・640×480ドットの表示が可能なビデオカード

ジョイパッド対応

SG-1000 タイトルについてはこちら

WindowsXP SP3 / Windows Vista SP2/ Windows7 SP1/ Windows8 (Modern UI モード・

WindowsRT を除く)

※以下のコンポーネントが PC にインストールされている必要があります。

- DirectX 9.0c 以上
- Microsoft .NET Framework
- VisualC++2008 ランタイムライブラリ

Pentium4 1.6GHz 以上

DirectX9.0c 以降対応のサウンドカード

16ビットカラー・640×480ドットの表示が可能なビデオカード

ジョイパッド対応

※コンポーネントはマイクロソフト社の WEB サイトから無料でダウンロード可能です。

ただし、コンポーネントのインストールおよび利用に伴い、何らかの不都合が生じた場合も弊社が責任を負うものではありません。

お客様がご利用されている一部の環境下におきまして、不具合のご報告をいただいております。

不具合を確認されました際には、お手数ですが[サポート「EGGのゲームに関するご質問」](#)までご連絡いただきたく存じます。