

【ACT】オプション☆モンスター-MINIMUM



リフティングを続けるだけが、こんなにも楽しいものだったなんて！ アクションゲームなのにピンボールっぽい斬新なシステムが一度遊ぶとヤミツキになること間違いなし！

【ルール説明】

- 主人公のモモちゃんを操作して、ポムくんを地面に落とさないようにリフティングをしましょう。
- ゲームを始めると画面中央には“Stand by OK!”と表示され、この時、ポムくんはモモちゃんのまわりをふわふわとんでいます。ここでスペースキー（Zキー）を押すと、ポムくんは発射準備態勢になり、キーをはなすと空中に発射されます（この時、左右キーで方向を指定できます）。
- ポムくんがバウンドする度に、画面上部のヒットカウンターが1ずつ上昇します。さらに、ゲーム中に出した最高ヒット数は記録されるようになっていて、この値はゲームオーバー時に「最高ヒット数 × 1000pts」のボーナスとして反映されます。



▲ヒットカウンター

- 画面上に、マーカーが点滅している場所（ポケット）があります。ポケットにポムくんをシュートで入れると、「**ボーナス値 × ヒットカウンター**」が得点され、ヒットカウンターが0にクリアされます。つまり、地道にリフティングをしているだけでは得点は一切入らないのです。**ポケットにシュートすることで初めて得点されます。**ちなみに、ボーナス値はポケットによって異なるので、高いボーナス値のポケットをねらいましょう。
- ポムくんを地面に落とすとミスになり、画面上部のポムくんの残数が1ずつ減っていきます。残りが0になるとゲームオーバーです。
- 地上を歩いている敵に接触すると、モモちゃんは気絶してしまいます（ミスにはなりません）。ジャンプなどを使ってうまくよけましょう。また、ふみつけやダッシュを使うとやっつけることもできます。
- ポムくんが画面外に出た場合、ポムくんは発射準備前の状態に戻ります。ミスではありませんが、ヒットカウンターは0に戻ってしまいます。



▲ポケット



▲残数



【ギミックの紹介】

■ ループ・レール ■

ポムくんをこのレールにシュートすると、ポムくんはレールの軌道に沿って滑ります。また、ボーナスも加算されます。

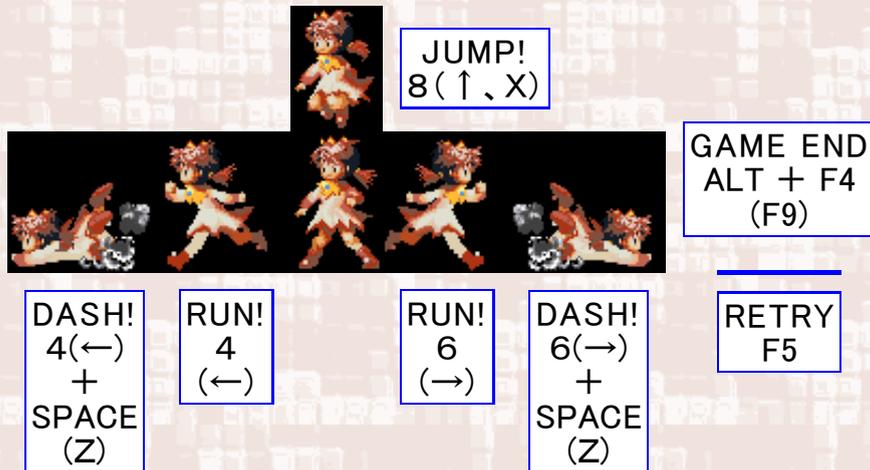


■ バウンド・スイッチ ■

ポムくんがこれにあたると、ランダム方向にはじかれます。さらに、ヒットカウンターも上昇します。



【操作方法】



■ インストール方法

1. ダウンロードしたファイルを実行して下さい。
2. 解凍先フォルダの選択画面になります。好きなフォルダを指定して下さい。
3. 解凍が完了すると、解凍先フォルダ内にopminiフォルダが作成されます。その中のOpmini.exeを実行すればゲームスタートです。

[ALT]+[F4]を押すことで、ゲームはいつでも終了できます。

詳しい操作説明は、解凍後作成されるフォルダ内にあるreadmeフォルダ内のreadme.txtをご覧ください。