

## 【SLG】GEO CONFLICT 3 -Hell's Gate Crusaders-

美しいグラフィックと迫力ある戦闘シーンでおくる  
新感覚シミュレーションゲーム



- [1] [ストーリー](#)
- [2] [キャラクター紹介](#)
- [3] [基本操作](#)
- [4] [ゲームの流れ\(1\)](#)
- [5] [ゲームの流れ\(2\)](#)
- [6] [画面説明](#)
- [7] [戦闘について](#)
- [8] [武器・防具一覧](#)

一見してRPGのようだが実はSLG。旧帝国領内の遺跡に魔物が出るという報告を受けた国王に命ぜられ、キミは真相を解明すべく傭兵たちを迷宮の調査に向かわせた……。



キミの采配ですべてが決まる



仲間を知らなければ隊長は務まらないぞ



地下深く続く迷宮を探索



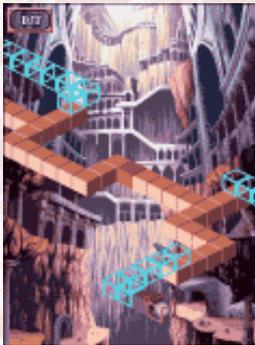
迷宮で待受ける強敵たち

## STORY

聖エバン暦1367年、エステロミア王国は仇敵クオドラン帝国に宣戦を布告した。エステロミア軍は両国国境付近まで進軍し、クオドラン軍に猛攻撃をしかけた。すでに国力が衰えていたクオドラン帝国は、大陸諸国と連合を結成したエステロミア軍にあえなく敗走し、翌1368年、降伏勧告を受け入れた。

戦争終結後の治世定まらぬ中、エステロミア国王のもとに『魔物あらわる』の報が届けられた。かなりの兵力を旧クオドラン帝国領土に待機させているため、国内に兵士がほとんど残っていない。しかし、もし本当に魔物が現われたのなら、エバンアタウ大陸全土が再び地獄へと化してしまうのも時間の問題だ。とりあえず、事の真相を確かめるべく、エステロミア国王は魔物が現われたという遺跡へ調査部隊を派遣することに決めた。

## 目的はただひとつ、迷宮の探索だ！



キミの立場は傭兵団の隊長で、傭兵たちに迷宮の探索を指示するのだ。探索する迷宮は1つだけだが、その迷宮はいくつもの階に分かれ、しかも各階は迷路のように複雑に入り組んでいる。迷宮では魔物や隠し扉などの仕掛けが傭兵たちの行く手を阻んでいるぞ。

## キミの采配ですべてが決まる

キミは、あくまでも傭兵団の隊長。だから、キミ自身が迷宮を探索したり、魔物と戦う必要はない。すべて16人の傭兵たちがやってくれるのだ。キミは迷宮の外にある野営地で待機し、傭兵たちに指示を出すだけだ。だからこそ、パーティーはどのような編成にするか、リーダーはだれにするか、それぞれに何を装備させてやるか、といったことを慎重に考えなければならないのだ。傭兵たちには得手・不得手があるし、性格も違う。傭兵たちの能力を考えながら的確な指示をだすのだ。傭兵たちが役に立ってくれるかどうかは、キミの采配にかかっているぞ！



## キャラクター紹介

登場するのは全部で16人。キャラクターは「**戦士**」、「**エルフ**」、「**僧侶**」、「**盗賊**」、「**魔術師**」の5つのクラスに分けられる。クラスによって、得意分野や装備できる武器・防具が違うぞ。

### 『戦士』

戦闘で前衛に立って戦う戦士たち。魔法は使えないが、特定の武器を装備させてやると、強力な「技」を使う。



**ジョシュア** 男  
人の良さから皆に信頼されている。思いやりがあり、人の頼みは断れない。戦いの時には、瞳の色が変わる。



**リオン** 男  
凄腕の傭兵。闘い方は乱暴そうに見えるが、その実、綿密に計算されている。重い鎧を嫌って身につけない。



**ガレス** 男  
壮年の戦士。戦士の中では最年長だが、大剣を軽々と振り回す。自分のポリシーは必ず貫く。天涯孤独の身。



**アルシル** 女  
寡黙な女剣士。力はあまり強くないが、技の巧みさでは群を抜く。物事を冷静に判断して黙って行動に移す。



**ハツキ** 女  
少年のような顔立ちをしたサムライ娘。ガッツがあり、負けず嫌い。ナギナタなどの長柄武器を巧みに扱う。



**セイニー** 女  
いつも明るい元気娘。細かいことにこだわらず、何事も前向きに考える。格闘魔術(ミスティックアーツ)の使い手。



**リビウス** 男  
冗談の通じない生真面目な青年騎士。戦士としての能力だけでなく、神聖系の魔法技能をも持つ。



**バン** 男  
どこか愛敬のあるトカゲ男。怪力の持ち主で、体力も高い。皮膚が固いウロコに覆われているため、防御力も高い。

### 『エルフ』

攻撃力・防御力が高く、強力な魔法攻撃も使えて、おまけに盗賊に次いで動きが速い。体力が低いのが難点だ。



**ゼフィール** 男  
エルフの森の戦士。ティティスのお目付役。ロッドを装備し、雷撃系の強力な呪文を得意とする。



**ティティス** 女  
外の世界にあこがれ、閉鎖的なエルフの森から出てきた。風系の呪文を得意とする。両手に小剣を持つことができる。

## 『僧侶』

回復系の呪文でパーティーを助ける。攻撃力は低いが、神聖系の呪文はアンデッドモンスターに大ダメージを与える。



**バルドウィン** 男  
パーティーメンバーの最長老の老司祭。若い者をからかうのが好き。魔法攻撃に対する防御力が高い。



**シャロット** 女  
可憐な乙女。やや世間ずれしているところがあるが、僧侶としての資質にすぐれる逸材。回復系の呪文を得意とする。

## 『盗賊』

動きがすばやく、他の仲間たちよりも多く攻撃できるが、攻撃力は僧侶の次に低い。鍵のかかった扉を開けられる。



**キヤス** 男  
猫人族(ケットシー)。どんな鍵でもすぐに開けてしまう。楽しいことやいたずらが大好き。小型の剣などを投げて戦う。



**アイギール** 女  
寡黙な女暗殺者。仮面の下の素顔を知るものはいない。小剣を隠し持ってすばやく敵に近づき、息の根を止める。

## 『魔術師』

使用回数制限付きの強力な魔法を使える。物理防御力が弱いため、後衛を攻撃できるモンスターには注意が必要だ。



**ジュラン** 男  
華麗な魔術師。常に冷静なようだが、猫を見ると落ち着きがなくなるほどの猫好き。冷気系の魔法を得意とする。



**ミロード** 女  
妖艶な女魔術師。魔力の封じ込められた宝石や宝珠を使って攻撃する。とくに火炎系の魔法を得意とする。

## 基本操作

このゲームはマウスで操作します。

ゲームを終了するには、「冒険指示メニュー」の中の「システムメニュー」を選んで「ゲーム終了」をクリックするか、キーボードでALT(GRPH)+F4を押します。

決定	左クリック
キャンセル	右クリック
冒険指示メニュー表示	右クリック(移動・戦闘中)

## コマンド

コマンドは、大きく分けて3種類ある。1つ目が基本コマンドで、野営地のみで使える。2つ目が冒険指示メニューで、迷宮内でのみ使える。3つ目がシステムメニュー。これは、野営地なら「menu」で、迷宮内なら「冒険指示メニュー」の中の「システムメニュー」を選べば表示される。

### 基本コマンド



迷宮の探索に出発する



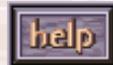
迷宮のマップを表示し、探索の指示を出す



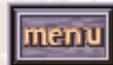
武器・防具やアイテムなどを装備する



パーティを編成する



攻略のヒントを聞く

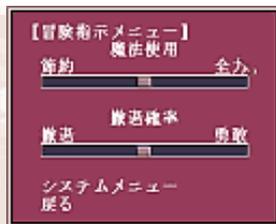


システムメニューを表示

### 冒険指示メニュー

#### 魔法使用

戦闘中に魔法を「全力」で使うか「節約」して



戦うかを選ぶ。

## 撤退確率

「勇敢」に戦うか「撤退」するかを選ぶ。「撤退」にすると、1戦闘以内に野営地に戻る。

# ゲームの流れ

## 1 パーティー編成はバランスよく



▲この一覧でキャラを選ぶと…



▲配置できる場所が明るく表示されるぞ

はじめに待機している傭兵は7人。後続部隊が到着するまでは、7人の中から4人までを選び、パーティーを編成しなければならない。序盤は、戦士や僧侶など各クラスをバランスよく配置して、まんべんなくレベルを上げさせてやるといいだろう。

パーティーは前衛と後衛に分かれ、戦士は前衛に、僧侶・魔術師・盗賊は後衛にしか配置できない。ただし、エルフは前衛・後衛のどちらにも配置できるぞ。

## 2 リーダー選びも、また楽し

パーティーを編成したら、リーダーを誰にするか決めよう。キャラの左上にある「Lマーク」をクリックすれば、そのキャラがリーダーになる。各キャラはそれぞれ性格が違い、慎重なヤツもいれば、ガンガン進んでいくヤツもいる。いろいろなキャラをリーダーにしてみても、それぞれの性格を探ってみるのも楽しいだろう。



## 3 装備はこまめに変更しよう

はじめは、それぞれのキャラが持っている武器や防具をすでに装備しているから、あとは回復アイテムを持たせてやればいい。

迷宮を探索すると、落ちていた宝物を拾ったり、魔物を倒して宝箱を奪うこともできる。ただし、手に入れた武器やアイテムは、野営地に戻ってからでなければ装備できない。1回の探索で多くの宝箱を手に入れられるから、野営地に戻ったら、全員の装備を確認してみよう。迷宮を奥深く進むほど魔物も強くなるから、より強い武器、防具でパワーアップさせて、再び迷宮に送り出そう。回復アイテムの補充も忘れずに。

## 4 迷宮へ出発！

パーティー編成と装備変更が終わったら、いよいよ迷宮へ出発だ。はじめは、ただ探索に向かわせればいい。パーティーは、地下に潜り込み迷宮の中を探索していく。しかし、あくまでも下の階に行くための階段を探す。フロアの全部を探索しないうちに、下の階に降りてしまうこともあるのだ。

2回目以降の探索は、まだ未探索のエリアを探索させるのか、それともどんどん先に進ませるのか、任務の指示を出してやらなければならない。どういう指示を出すかはキミの自由だ。ただし、武器やアイテムは迷宮内の宝箱で見つけるしかないから、くまなく探索した方がいいぞ。

## 5 あとは見守るだけ

迷宮に送り出したら、パーティーはリーダーの方針に従って探索をすすめる。隊長であるキミは、パーティーの行動を見守っているだけでいい。パーティーは魔物に出会えば戦うし、宝箱を見つければ開けてくれる。戦闘後に傷を負っていれば、回復アイテムや魔法で回復してくれる。探索中にキミが指示できるのは、指示メニューにある「魔法使用」と「撤退確率」のみ。それ以外は、リーダーに任せよう。

## 6 撤退させることも、時には必要

パーティーは、任務を達成した後も、探索を続ける。ただし、メンバーの誰かがダウンする

か、回復アイテムがなくなって探索を続けることが難しくなった場合は、任務の途中でも野営地に戻ってくる。その他の場合にも度々こさせたいなら、「冒険指示メニュー」で「撤退確率」を「撤退」にしよう。1戦闘以内に帰ってくるぞ。

## 7 困ったときにはマールハルト

探索をどう進めていいかわからなくなった場合は、補佐役のマールハルトに相談しよう。



## 画面説明

### ◆ 仲間を知らなければ隊長は務まらない

#### (1) HPとEx

現在の体力(HP)と経験値(Ex)。

#### (2) パラメータ

現在の能力値。武器や防具などを変更しようとする、それを装備したときのデータの変化が右側に表示される。

LVL: レベル。経験値(Ex)が100になるとレベルが1上がる。

MHP: 最大体力。レベルが上がると最大体力も増える。

ATK: 武器による攻撃力。

MGC: 魔法・技による攻撃力。

DEF: 防御力。

SPD: 行動スピード。スピードが速いと攻撃できる回数が増える。

#### (3) 装備している武器・防具・アイテム

キャラクターは装備可能な場所を6ヶ所持っている。場所とキャラクターによって、装備できる物が決まるんだ。

右手: 武器や回数制限のない魔法アイテム。

左手: 防具や回数制限のある魔法アイテム。

頭、首: マントや首飾りなどのアクセサリ。

指: 指輪。

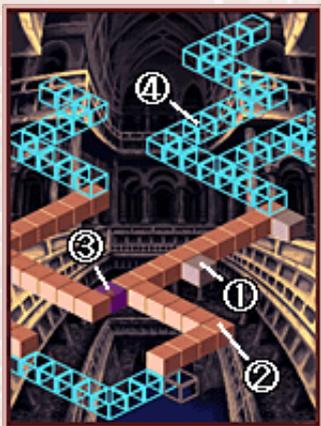
その他: 薬などの回復アイテム。

#### (4) 属性に対する抵抗値

敵の技攻撃や魔法攻撃に対する防御力。線が外側にあるほど、その属性に対して強いことを表し、ダメージを受けにくくなる。



### ◆ 迷宮へ出発！！



#### (1)階を指定

▲で上の階、▼で下の階を表示

#### (2)未探索・クリアの表示

イベントをクリアしたエリアは、その内容を表示

#### (3)マップ表示の移動

赤は前後、青は左右、グレーは上下にマップが移動

#### (4)現在の任務

マップで目標を設定すると任務を変更

#### (1)未探索エリア

#### (2)探索済みエリア

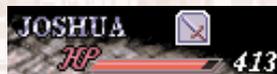
#### (3)イベント(中ボス、宝箱)があったエリア

#### (4)階層(高さ)が違うエリア

## 戦闘

「ジオコン3」にはお店や商店といったものが存在しないから、武器やアイテムなどは宝箱を拾わないと手に入らない。宝箱は道に落ちている場合と、魔物が落としていく場合がある。道に落ちている数は限られているから、より多くの武器やアイテムを手に入れたければ、とことん魔物と戦うのだ。

### ◆ 戦闘画面



画面右上には仲間の状態が表示されるぞ。  
名前の横にあるマークは、そのキャラクターの次の行動を表すぞ。(攻撃・魔法・回復アイテム・撤退など)

### ◆ 技と魔法を使いこなせ



▲ 技・魔法・アイテムの残り回数は、この画面でわかる

武器によっては、「技」が使えるものがある。技を使うと、武器から炎や雷などを放ち、通常の斬る・突くなどの攻撃よりも格段に強力な攻撃ができる。また、敵全体に攻撃を仕掛けられる技もある。ただし、技には1回の探索で使用できる回数が限られているので、残り回数に注意しておこう。

魔法は、主に僧侶や魔術師が使うロッドやオーブなどを使うことで使用できる。魔法には1回の探索での使用回数が制限されているものと、何回でも使用できるものがある。また、それぞれ敵単体に攻撃するものと、敵全体に攻撃するものの2種類がある。宝箱を集めて、より強力な武器を手に入れば、それだけ魔法も強力なものを使えるようになるのだ。

	技
	攻撃魔法(単体)
	攻撃魔法(全体)
	神聖系
	体力回復

攻撃魔法は、マークの色で属性を表している。	
	赤色…炎系
	青色…水系
	緑色…風系
	黄色…雷系
	茶色…肉体系(毒など)
	紫色…精神系(眠りなど)

## 武器・防具・アイテム一覧

### ◆ 武器一覧

武器には、基本的な力を持つものと、より強化されたものがある。強化されたものは+1～+5で表わされる。

片手剣	ジョシュア、リビウス	ロングソード、ブロードソード、バスタードソード、ルーンソード
両手剣	リオン、ガレス	クレイモア、グレートソード、フランベルジュ、マインドブレイカー
レイピア	アルシル	レイピア、スラストブレード、シルバーレイピア
長柄武器	ハツキ	グレイブ、ハルバード、ナガマキ
格闘武器	セイニー	スパイクドグラブ、ナックルフィスト、バグナグ
曲刀	バン	シミター、ファルシオン
小剣	ティティス、アイギール	ダガー、クナイ、ショートソード、クリスナイフ

魔杖	ジュラン、ゼフィール	アイスロッド、ライトニングロッド、ウインドロッド、エメラルドロッド
杖、棍棒など	バルドウィン、シャロット	ホーリースタッフ、ヒーリングスタッフ、ホーリーメイス
投げ武器	キャスなど	ダーツ、ニードル、シュリケン
宝珠	ミロード	フレイムオーブ、フレイムジェム

### ◇ 補助装備一覧

盾	ジョシュア、リビウス、ゼフィール	バックラー、ヒーターシールド、ナイトシールド、カイトシールド、タワーシールド、ドラゴンシールド
補助剣	ティティス	レフトハンドダガー
籠手	ガレス、リオン、アルシル、ハツキ、バン、アイギール	ガントレット
手袋	キャス	シーズグラブ
ブレスレット	セイニー	ブレスレット、パワーブレスレット
聖典	バルドウィン、シャロット	テネタリース、サルース
呪文書	ジュラン、ミロード	ロース、ウスティオー

### ◇ 防具一覧

クローズアーマー、レザーアーマー、ローブ、リングメイル、バンデッドアーマー、ラメラアーマー、ブロンズベルト、プレストプレート、スタテッドレザー、スケイルメイル、ミスリルチェイン、ルーンプレート

### ◇ その他

アクセサリ	タリスマン、フレアミュレット
指輪	パワーアクセサリ、マジックリング、シールドリング、スピードリング、レジストリング、ヒールリング
回復アイテム	キュアポーション、アンチドット、癒しの光

武器や防具は、ここに紹介した他にもたくさん存在する。その数なんと400！ 最強の武器を探してみよう。

### ■ インストール方法

1. ダウンロードしたファイルを実行して下さい。
2. 解凍先フォルダの選択画面になります。お好きなフォルダを指定して下さい。
3. 解凍が完了すると、解凍先フォルダ内にgeo3フォルダが作成されます。その中のGeo3.exeを実行すればゲームスタートです。

[ALT]+[F4]を押すことで、ゲームはいつでも終了できます。

詳しい操作説明は、解凍後作成されるフォルダ内にあるreadmeフォルダ内のreadme.txtをご覧ください。