

【RPG】幻世酔虎伝



唸る鉄拳、飛び散る汗。
魂をゆさぶる熱い拳法
RPGが幕を開ける

- [ストーリー](#)
- [ゲームシステム](#)
- [移動画面](#)
- [戦闘システム](#)
- [キャンプモード](#)
- [各種施設の紹介](#)
- [イベント・ミニゲーム](#)
- [メインキャラ紹介](#)

ストーリー



主人公アターホーは、ある事情で故郷からはなれた山の中に住んでいます。ある日、いつものようにのんびりしていたアターホーの元に、一人の虎の拳士が訪れてきました。虎の拳士の話とは、近々虎の民の里で開催される武道大会に助っ人として出場してほしいということでした。故郷の人間(?)の頼みを頼みを快く引き受けたアターホーは、武道大会に参加するため、虎の民の里に向けて旅立ちます。が、旅の途中で思わぬ事件に巻き込まれることに……。

ゲームシステム

幻世酔虎伝はオーソドックスな見下ろし型RPGだ。2D画面のマップを歩き回り、町での情報収集やイベントをこなしながら、先に進んでいこう。また、マップ上を歩いていると敵に遭遇する。敵とのバトルシーンでは、通常攻撃と必殺技を使い分け効率よく敵を倒していこう！

基本操作

本作はキーボードとジョイスティック対応ゲームです。以下の操作でゲームはプレイできます。ただし、ゲーム画面によって特殊な操作を必要としますので特殊操作の項目を必ず参照してください。メニューの「環境設定」にゲーム終了がありますが、「Alt(GRPH)+F4キー」でも終了できます。

決定	SPACE/RETURN	Aボタン
キャンセル	ESC/テンキー0	Bボタン
方向	カーソル/テンキー2, 4, 6, 8	十字キー
ヘルプ	Cキー	Cボタン

特殊操作

移動中 移動中にキャンセルボタンを押すとキャンプ画面へ移行します。また、キャンプ画面でキャンセルをすると移動画面に戻ります。

戦闘中	戦闘中、キャンプ中に「PAGE UPキー」「PAGE DOWNキー」または「L/Rボタン」を押すことでモードの切り替えができます。
商店内	商店でのアイテムの購入の際には、上下で品物の選択、左右で数の選択を行います。

セーブについて

セーブは宿屋とダンジョン内の固定ポイントで行う。セーブポイントでは、触れるだけでHP、MPを全回復できるぞ。HPの上限が気絶によって減っていたら、それも回復できるぞ。また、戦闘で全滅してもその場で全員復活してくれるのでゲームオーバーはないぞ。ただし、消費したMPは回復せず、HPは全員1になってしまう。



セーブポイント

移動画面



移動画面では、キャラクターを移動させて特定の人や物に近づくと、会話や戦闘などのイベントが発生する。ダンジョン内にある宝箱は、触れれば中身を手に入れることができる。ただし、中には鍵のかかっているものもあるぞ。商人に近づけば装備品などのアイテムが購入できる。また、町を除いた多くの場所では歩くだけで敵に出会って戦闘になるぞ。

1、キャラクター

最大でアターホー、リンシャン、スマッシュの動物3人組みが表示される。

2、NPC

町などにいる人(?)たち。近づきだけで情報を提供してくれる。

3、ステータス

キャラクターの状態が確認できる。HPなどはキャンプモードで回復できる。

4、場所

現在、どこにいるのかを大まかに表示している。

5、所持金

現在の所持金を表している。見るたびに「世の中、金だ」と思い知らされる。

6、メッセージウインドウ

NPCとのメッセージやアターホーたちの会話などが表示される。

戦闘システム

戦闘に入ったら、まず味方キャラクターの行動を選択する。敵が複数いる場合は、攻撃対象の選択が必要だが、全体技なら敵全体にダメージを与えることができるんだ。また、回復系の技やアイテムを使用するときも同様の手順だ。通常は素早さが高い順に攻撃するが、モード変更で順番を変更できるぞ。見事敵を倒すと経験値が加算され、経験値が100に達した時点でレベルアップ！ さらにHP、MPが全快するのだ。

戦闘画面

1、命令アイコン

選べる命令をアイコンで表示。右上に現在のモードが表示される。



戦闘は横視点で敵と戦う。敵を全滅させるか、味方全員が気絶するか、「逃げる」を選択すると戦闘が終了し、移動画面へ戻るぞ。

2、行動コマンド

命令アイコンを細分化し、具体的な技の名前等を表したコマンド。

3、味方ステータス

味方のHP、MP、EXPの最大値と現在値を表示。

4、敵ステータスorヘルプ

敵のHPを表示。なおCキーを押すとヘルプメッセージが表示される。

5、味方キャラクター

味方キャラクターを表示。ステータス変化はここでチェックする。

6、敵キャラクター

敵キャラクターのグラフィックを表示。複数で登場することもある。

命令アイコン(戦闘中)

戦闘時には、1ターンごとに6種類の命令の中から選択することができるのだ。



基本技

MPを消費しないで攻撃ができる。武器によっては強力な攻撃ができる。



単体技

MPを消費して敵単体に対して効果の高い攻撃を行なう。



全体技

MPを消費して敵全体に対して効果の高い攻撃を行なう。



アイテム

持っている消耗品を使用することができる。



モード

キャラクターの戦闘態勢を切り替え、より有利に戦闘を進めることができる。



特殊行動

ガード、逃げる等の消極的な行動やキャラクター特有の回復技・回避技を選択できる。

モード

モードの変更は使い方次第で、戦いを有利にすることができるぞ。ただし、戦闘中に勝手に変わってしまうものもあるんだ。

通常

攻撃、防御、回避のバランスが 取れた普通のモード

突撃

攻撃重視のモード。その分、防御が甘くなっている。

防御

守りを重視するモード。行動順番が遅いのでカウンターにも使える。

先制

行動順番を重視したモード。行動終了時は隙だらけになるので注意。

反撃

先制とは逆に敵が攻撃するのを待って反撃するモード。

お酒

途中から使える・酒飲み技を使用することで突入するモード。

ステータス変化

敵の攻撃に追加効果があった場合、攻撃を受けたキャラクターのステータスに変化し、行動に大きな影響が出るのだ。

□泥酔

防御力以外の能力値ががた落ちした上、命令入力が出来なくなる。

□眠り

キャラクターが眠ってしまい命令入力が出来なくなる。

□気絶

HPが0になった状態。命令入力が出来ない上、HPの上限が下がる。

□毒

全ての能力が下がる上、モードの切り替えが出来なくなる。

□転倒

そのターンの行動ができなくなる。次のターンには回復する。

□マヒ

全ての能力値が大幅にダウンした上、命令入力が出来なくなる。

技について

単体、全体必殺技に限り、技を使っているとその技がレベルアップすることがあるぞ。レベルアップした技は威力が上がったりする。ただし武器専用の技はレベルアップしない。

キャンプモード

キャンプモードでは、パーティーの状態を移動画面よりも詳しく知ることができる。また、体力や技力の回復、装備品の装備、動作環境の設定変更ができるぞ。

キャンプ画面



キャンプ画面ではキャラクターの状態が個人単位でわかるぞ。

1、名前

現在選択されているキャラクターのグラフィックと名前を表示する。上下のボタンでキャラクターの選択ができる。

2、装備品

現在装備している装備品を表示。装備品の種類は武器と防具の2種類。

3、パラメータ

レベル等のキャラクターの各種パラメータを表示。表示されている数値は、装備品の能力を含めた値。

4、ひとり言

状況に応じて、キャラクターのひとり言が表示される。ゲームクリアの思わぬヒントが表示されることも・・・。

5、ステータス

パーティー全体のステータスを表示。移動画面や戦闘中表示されるものと一緒。

6、命令アイコン

キャンプ中に行なうことのできる行動をアイコン化したもの。

7、行動コマンド

命令アイコンを細分化したもの。技などは一部を除き使用できないので、もっぱら効果の確認に使う。

8、場所・所持金

現在地と所持金を表示。ヘルプを使用した際は、ここにメッセージが表示される。

命令アイコン(キャンプ中)



技

技を確認できる。回復系の技なら使うこともできる。左右のボタンで技の系統を切り替えることができる。



道具

持っている消費アイテムを確認できる。上下のボタンでアイテムを選択すると使うことができる。



装備

持っている装備品を確認できる。左右のボタンで武器か防具を選択し、上下のボタンで装備したい物を選ぶ。



持ち物

持っている貴重なアイテムを確認できる。使ったり装備したりすることはできない。



モード

戦闘システムで紹介したモードの変更と同じ。現在のモードは命令アイコンの右肩に表示されている。



環境

文字スピード、描画スキップ、音声、戦闘時の命令の記憶などの動作環境の設定とゲームの終了ができる。

パラメータ

パラメーター	説明	備考
体力	HPの値	
技力	MPの値	
経験	EXPの値	
攻撃力	攻撃する強さ	武器を装備することで変動
防御力	攻撃を防ぐ強さ	防具を装備することで変動
技術力	攻撃時の命中率	装備品を装備することで変動
素早さ	行動順番と回避能力	装備品を装備することで変動
運	会心の一撃・特殊効果の発動率	レベルアップ時にランダムで変動

※各パラメータは、レベルが上昇することで上がっていく。

各種施設の紹介

ここでは冒険の手助けをしてくれる各種施設を紹介していこう。当然のことながらこれらの施設は町にしかないぞ。町には病院を除いた全ての施設があるので訪れてみよう。

施設

	宿屋&酒場 この2つはセットになっていることが多い。宿屋では回復とセーブができ、酒場ではお酒を買うことができる。
	民家 戸口をたたくと住人が出てきて情報を教えてくれる。知り合いであっても、家の中には入れてくれないし、お茶も出ない。
	病院 ある町にのみある総合病院。はっきり言ってヤブ医者である。できることなら入院なんてしたくないものだが…。
	商店 アイテムや装備品が購入できる唯一の場所。町を訪ねたら、必ず訪れるようにしよう。
【購入できる消費アイテム】	



薬草
10G。HPが50ポイント回復する薬草。安いのが嬉しい。



リフレッシュの水
100G。気絶が回復したうえ、かなりのHPを回復させる。



毒消し草
15G。毒を消す薬。実はあまり役に立たない。



魔法の水薬
200G。MPを回復させる薬。使い勝手はいいが値段が高い。

イベント・ミニゲーム



↑大食い大会に出場だ！

ゲームを進めていけば、いろいろなイベントに出会うぞ。イベントで選択を迫られたときは、どれを選ぶかによって話の展開が変わったり、ミニゲームに突入したりするぞ。ミニゲームによっては、特別な操作を必要とする場合もあるのだから説明を良く聞いてから始めよう。

キャラクター紹介

幻世酔虎伝は拳法がテーマなだけあって、メインキャラクターもカンフーを得意技としている者が多いぞ。



アターホー

本作の主人公でもある年齢不詳の虎の民の拳士。拳士としてはナカナカの有名人(虎?)の模様。言動がかなりオヤジくさい。

初期技

【虎撃拳】命中率の高いパンチ攻撃。

【猛虎乱舞】素早く攻撃を繰り返す対空効果もある攻撃。

シリーズを通して何度も登場している、この幻世シリーズにはかかせない名ボケ役の犬。非常にスケベで、命をかけてその道を爆進している。

初期技

【大打撃】威力・命中率ともに高い鋭い斬撃による攻撃。

【白刃一闪】命中率の高い攻撃を敵全体にお見舞いする攻撃。



スマッシュ



リンシャン

本作が初登場の謎の多い猫耳の女拳士。伝説の修行場に向かう途中でアターホーと出会い、以後の行動を共にすることになる。

初期技

【顔面百爪拳】連続で相手を引っかく攻撃。威力はちょっと低め。

【猫だまし】威力はまるでないが、敵を威嚇して行動不能にする。

■ インストール方法

1. ダウンロードしたファイルを実行して下さい。
2. 解凍先フォルダの選択画面になります。お好きなフォルダを指定して下さい。
3. 解凍が完了すると、解凍先フォルダ内にsuikodenフォルダが作成されます。その中のGense.exeを実行すればゲームスタートです。

[ALT]+[F4]を押すことで、ゲームはいつでも終了できます。

詳しい操作説明は、解凍後作成されるフォルダ内にあるreadmeフォルダ内のreadme.txtをご覧ください。